

DER KONFERENZTAG IM ÜBERBLICK

Die Podiumsrunden finden in der AULA des Bildungscampus, die Workshops, Lesungen und Impulsvorträge in der aim statt.

Stellen Sie sich jetzt ihr individuelles Programm zusammen.

OPENING KEYNOTE /PODIUM WORKSHOP IMPULSVORTRAG LESUNG

Uhrzeit	Raum	Programm
10:00	10:00 – 11:00	Aula Menschen für ihre Zukunft bilden – nicht für unsere Vergangenheit
11:00	11:00 – 12:00	1.03 Kompetenz MINT? – Neugier stärken
	11:10 – 12:05	Aula Kompetenzoffensive 2023
	11:15 – 13:00	1.12 Gesetze des Schulerfolgs
	11:15 – 12:45	2.04 KI-Schock vs. KI-Begeisterung: ChatGPT, OpenAI, ... Was ist das denn?
	11:15 – 12:45	2.12 Lernen in Beziehungen – Wissenschaftliche Grundlagen und Schulalltag
	11:15 – 12:45	3.03 Den Paradigmenwechsel in der Schule gestalten
	11:15 – 12:15	3.04 Digital Leadership und Haltung
	11:30 – 13:00	1.04 Ich bin Ich – Das Selbstkonzept von Kindern in der Kita stärken
	11:30 – 13:00	1.13 Lernen durch Engagement – Zeitgemäße Lernkultur und Kompetenzvermittlung mit Service-Learning
	11:45 – 12:45	3.12 Mikrofortbildungen – Schätze heben – Impulse für den schulischen Alltag
	11:45 – 12:45	3.13 Via Studienkompass-App ins Studium und den Beruf

12:00	12:00 – 13:00	1.02 Selbstkompetenz im Übergang fördern
	12:00 – 13:00	3.02 Das Montessori-Konzept – Impulse zur Gestaltung nachhaltiger Bildungsprozesse
	12:10 – 13:05	Aula Wir leben alle in einer digitalen Welt, oder!?
	12:15 – 13:00	1.03 PRIMA!BW – Kinder forschend in die Zukunft
13:00	13:00 – 14:00	Mittagspause
14:00	14:00 – 15:00	Aula Die Lehrmodelle im 21. Jahrhundert
	14:00 – 15:30	1.02 Merkmale von Spiel als Lernen für die Zukunft
	14:00 – 15:00	1.03 Resilient durch MINT Bildung und forschendes Lernen
	14:00 – 15:30	1.05 Abgehängt – Von Schule, Klassen und anderen Ungerechtigkeiten
	14:00 – 15:00	1.13 BNE – Lernen im Spannungsfeld zwischen Heute und Morgen
	14:00 – 15:00	2.04 Intersektionalität im Schulalltag – Stärkung von Schüler:innen und Klassengemeinschaften durch Selbstreflexion und Empathie
	14:00 – 15:00	2.12 Zocken, daddeln, spielen, lernen – Was Games für die Bildung leisten können
	14:00 – 15:30	3.04 Sprungbrett Mehrsprachigkeit
	14:15 – 16:15	3.12 Digitale Medien in der Grundschule
	14:15 – 16:15	3.13 Challenge accepted! Umgang mit Herausforderungen
15:00	15:00 – 16:00	3.02 PEKiP – das pädagogische Konzept für das erste Lebensjahr
	15:10 – 16:10	Aula Alle reden von Mindset!
	15:15 – 16:15	1.03 JUNIOR Schülerfirmen – spannende Praxis statt trockener Theorie
	15:15 – 16:15	1.12 Lernraum Natur
	15:15 – 16:15	2.04 Schulischem Rassismus professionell(er) begegnen
	15:15 – 16:15	2.12 Bildungsferne Familien fürs Lesen gewinnen
16:30	16:30 – 17:30	Aula Kompetenzen gut und was jetzt?